

## Program

1. **godz. 10.00-10.20 Przywitanie gości przez Władze Politechniki Warszawskiej i Dyrekcję CZIiTT PW** (Prorektor ds. Rozwoju Politechniki Warszawskiej - prof. dr hab. inż. Stanisław Wincenciak oraz Dyrektor Centrum Zarządzania Innowacjami i Transferem Technologii Politechniki Warszawskiej - Anna Rogowska)
2. **godz. 10.20-11.20 Prezentacja oferty działów CZIiTT PW**
  - Dział Badań i Analiz
  - Dział Komercjalizacji i Transferu Technologii
  - Dział Rozwoju Innowacyjności Młodych Naukowców
  - Inkubator Innowacyjności
3. **godz. 11.20-11.35 Przerwa**
4. **godz. 11.35-12.20 Prezentacja oferty działów CZIiTT PW**
  - Dział Wsparcia Projektów
  - Dział Wsparcia Edukacji
  - Dział Organizacyjny
5. **godz. 12.20-13.00 Przerwa**

## Wydarzenia towarzyszące

(informacje dotyczące rekrutacji na poszczególne warsztaty będą dostępne na stronie www od 2 stycznia 2017 r. - [www.cziitt.pw.edu.pl](http://www.cziitt.pw.edu.pl) - aktualności).

1. **godz. 10.00-15.00 Prezentacja osiągnięć kół naukowych/ stanowisko Virtual Reality** (parter)
2. **godz. 13.00-15.00 Gry kreatywne** (sala 1.22) Dział Badań i Analiz CZIiTT PW - Dominika Boguszewska i Daniel Młodzianowski

Co stanowi priorytet, a co można odłożyć na później? Sprawdź, wcielając się w pracownika jednego z trzech działów firmy i zaplanuj nadchodzący tydzień, realizując poszczególne działania! Uważaj na nieprzewidziane wydarzenia w grze **Kwestia czasu**. Dlaczego zaufanie ma znaczenie? Poznaj grę **Wulkan** opartą o mechanizm „dylematu więźnia”. Wciel się w rolę jednego z Tutejszych lub Rozbitka na wyspie HenHen, a zobaczysz, która z dróg przybliży Cię do sukcesu, a która skaże na porażkę.

3. **godz. 13.00-15.00 warsztaty Virtual Reality** (sala 1.08) firma Mimo VR

Technologia VR i video 360 daje nowe możliwości narracji budowanej przez odczucie obecności i doświadczania historii jako np. bohater opowieści. Tacy nadawcy jak BBC czy New York Times korzystają już z tej technologii do tworzenia nowej jakości kontentu, który w niespotykany dotąd sposób angażuje odbiorców. Zastosowanie VR jest nowym wyzwaniem dla twórców treści, developerów, programistów, którzy codziennie testują kolejne pomysły związane z zastosowaniem tej technologii.

W trakcie warsztatu opowiemy o tym, jak przygotować założenia do projektu VR i v360 oraz jak wygląda produkcja tych formatów w praktyce.

4. **godz. 13.00-15.00** warsztaty **Finansowanie start-upów – jest życie poza dotacjami** (sala 2.35) Inkubator Innowacyjności CZIiTT PW - Łukasz Sztern

W trakcie warsztatu omówimy różne formy finansowania start-upów. Zastanowimy się nad wykorzystaniem oczywistych źródeł takich jak fundusze unijne czy poszukiwanie inwestora, ale też i tych mniej oczywistych. Warsztat da wszystkim uczestnikom rozeznanie dotyczące ścieżek zdobywania kapitału potrzebnego na początku i w trakcie rozwoju własnych przedsięwzięć.

5. **godz. 13.00-16.00** warsztaty **Jak popularyzować wyniki badań i projektów młodych naukowców** (sala 3.07) Dział Rozwoju Innowacyjności Młodych Naukowców CZIiTT PW - Dariusz Aksamit (finalista konkursu FameLab)

Nawet najlepiej przemyślany i zrealizowany projekt, mimo swego geniuszu i innowacyjności, nie podbije rynku, jeśli będzie schowany do szuflady. Jak pochwalić się skutecznie swoimi osiągnięciami? Jak dotrzeć do potencjalnych odbiorców? W jaki sposób mówić, żeby nie tylko nas zrozumieli, ale też żeby porwał ich nasz pomysł? Jakich grzechów nie popełniać w trakcie procesu komunikacji naukowej, czyli informowania o swoich odkryciach?

6. **godz. 13.00-15.00** seminarium **Innowacyjność, przedsiębiorczość, zarządzanie talentami – badania realizowane przez Dział Badań i Analiz CZIiTT PW** (sala 1.06) - Katarzyna Modrzejewska i dr Aleksandra Wycisk

Opowiemy Wam o badaniu „Akademicka przedsiębiorczość PW 2016”, w którym analizowaliśmy działania wspierające innowacyjność i przedsiębiorczość studentów PW w roku akademickim 2015/2016. Zaprosimy Was też do udziału w nowym projekcie „Global Entrepreneurial Talent Management 3”. Realizujemy go z uczelniami z Wielkiej Brytanii, Irlandii, Słowenii i Korei Południowej, w ramach programu Research and Innovation Staff Exchange, finansowanego z Horyzontu 2020.

7. **godz. 13.00-15.00** **Spot on – rewitalizacja Kampusu PW z przymrużeniem oka** (sala 5.05) Wydział Geodezji i Kartografii Politechniki Warszawskiej - prof. Robert Olszewski i Agnieszka Turek

Czy wiesz, że wokół budynku CZIiTT PW czają się potwory? Przyciąga je i wzmacnia źle zaaranżowana przestrzeń, parkingi-klepiska, dziurawe chodniki, betonowa pustynia... Genius loci Kampusu PW prosi o Twoją pomoc! Czy uda Ci się zaproponować wizję rozwoju przestrzeni wokół Placu Politechniki, która przyćmi rozmachem Wiszące Ogrody Semiramidy? Weź udział w wielkiej grywalizacji! Na najlepsze pomysły czekają nagrody. Zwieńczeniem grywalizacji będzie otwarcie laboratorium FabSpace.